

人体に置き換える「思考」

誰もがイメージしやすい「人体」に置き換える

※井上：自動車開発の応用思考法

骨のある開発

◎——血液・DNA

Priority 2

※アイデンティティ
独自性

◎——骨・骨格

Priority 1

※コンセプト
人間中心設計

◎——肉・筋肉

Priority 3

※仕組み(システム)
機能

◎——衣・ドレス

Priority 4

※外観デザイン
(表面)

PLATFORM DESIGN

隠れたデザイン・仕組み

表面のデザイン・イベント

※骨がなければ維持できない
表のみは持続しない